

TP n° 2

Sur une feuille de classeur (en tête « AUTOMATISME : MAQUETTE CONVOYEUR-TRIEUR », lettre R) recopier le scénario et tracer l'organigramme correspondant. Utiliser ensuite le logiciel MAQPLUS et ses fiches guides pour réaliser l'organigramme et la simulation sur ordinateur.

Scénario :

Lorsqu'on appuie sur le bouton poussoir, le convoyeur doit avancer jusqu'au premier repère puis revenir sur sa position de départ. A son retour, l'alarme doit s'actionner pendant une seconde puis s'arrêter.

TP n° 3

Scénario à traiter directement sur l'ordinateur (on peut imprimer le résultat une fois l'organigramme vérifié par la simulation ; ne pas oublier d'écrire le scénario sur la feuille ainsi imprimée). Nouvelle phrase à utiliser pour ce scénario : ARRETER EJECTEUR.

Scénario :

Lorsqu'on appuie sur le bouton poussoir, l'alarme doit sonner pendant une seconde. Ensuite l'éjecteur doit sortir. Arrivé dans sa position sortie, il s'arrête 3 secondes et revient dans sa position de départ.

TP n° 4

Directement sur ordinateur avec l'aide de la fiche guide « boucle de comptage ».

ATTENTION : pour ce scénario, il faut avoir mis au moins trois pièces dans le réservoir avant de commencer.

Scénario :

Lorsqu'on appuie sur le bouton poussoir, le convoyeur amène la pièce au-dessus du bac 1 puis revient. L'éjecteur sort puis revient. Le convoyeur amène alors la nouvelle pièce au-dessus du bac 2 puis revient. L'éjecteur sort puis revient. Le convoyeur amène enfin la troisième pièce directement dans le bac 3 puis revient.